

## Эти камни помнят многое



23 марта в Березниковском историко-художественном музее открылась выставка, которая наверняка заинтересует горожан всех возрастов: и тех, кто еще полагал в СССР, и поколение «пенсии», и даже совсем молодых ребят. Дело в том, что посвящена она городской архитектуре — довольно своеобразной и вполне узнаваемой. Игла, «История города в камне».

Выставка посвящена 85-летию города. История градостроительства и развития Березников, начиная с 1930-х годов до сегодняшнего дня. За эту без малого сотню лет сформировался особый облик города, в котором советская архитектурная традиция смешалась с прагматичной современней. Все чаще появляются панельные быстростройки по австралийским лекалам. Выставка реализована при поддержке администрации города.

Начальник управления культуры администрации города **Ольга Власко:**

— Очень приятно, что сегодня здесь собралась такая разная публика. Год юбилейный для Березников, и проект был реализован как раз для того, чтобы горожане поближе узнали о своем городе, постигли его красоту и уникальность.

Ольга Власко добавила, что благодаря этой выставке люди старшего возраста вспомнят свое детство, а молодёжь подготовку



увидит развитие Березников от и до. И с этим не поспоришь: здесь есть любительские фотографии за авторством Михаила Бродякина, есть и совсем раритетные (например, красивые монохромные фото 1920-х годов), плюс макет города, карты, чертежи, элементы декора зданий и даже небольшие статуи. В общем, получилось очень и очень богато, сотрудники музея действительно потрудились на славу, собрали и разложили всё это добро по полочкам.

Экспурсию по выставке провела старший научный сотрудник музея **Ольга Варшавина**. Ольга Николаевна рассказала (даже в позитивном бюджете об этом написано), что началом строительства Березников принято считать строительство силами комбината социальное жилье Туртин. Затем недалеко от станицы поселились Лина, Дарюхин, Веретин, Заряков и Туртин поселились первые жильцы дома, школы и клубы, детские сады и больницы.

В 1931 году к нам присоединился хлебозавод, а ещё через год всё это стало городом, которому в этом году исполнится 85 лет. Кстати, первый в области звуковой кинотеатр на тысячу мест был построен именно у нас в 1933 году. Разумеется, это «Аматар», построенный предположительно бригадой немецкого архитектора **Эриха Маа**. Современный облик города во многом обязан плануному строительству «Ленингорода» в 40-70-е годы. Архитектура того времени формировалась в стиле неоклассицизма, который легко распознать по богатым линиям, колоннам, башенкам-обелискам и скульптурам. Некоторые образцы этой архитектуры — Новая городская — уже успели отпечь в рубрике «Прогнозы по городу».

Посетителей на открытие выставки пришлось много, и это были не стали подонковыми школярами, а действительно заинтересованные люди. Экскурсоводов просто засыпали вопросами типа «а как называлась та улица 60 лет назад» и всё в таком духе. Приятно было увидеть, что люди не всё равно. По завершении экскурсии приходили к намлю: гулять Березника и моллю — сосиски Спасским и раны старше — это какая у него история? Выставка действует до 30 апреля. Приходите, увидите много интересного.

Александр БАКИН,  
фото автора

## Заметки о фотовыставке



Товарищи по цеху на выставке фотоджурналист Юрий Шербатов

Фотография — относительно новое искусство, появившееся благодаря двум наукам: физике и химии. Француз Никофр Ньепс и Луи Жакер даже не подозревали, что их изобретение глобально захватит весь мир, что оно широко будет использоваться практически во всех сферах человеческой деятельности и искусство одно из них. Кажется бы, взял камеру, а теперь и телефон, направил на красивый пейзаж, выключил фотоаппарат, учинил прощание, сладконый котек и мгновенное запечатление, но многие тысячи подобных

снимков вряд ли являются произведением искусства и достойны общественного интереса. Это понимание, когда понимаешь ту или иную историю и видишь воочию, насколько разветвлена работа мастеров фотографии от снимков в наших альбомах. Фотография, при своей моментальности несет в себе размышление автора о важнейших вопросах жизни, ставящая и нас задуматься о них. Они порой точно характеризуют и его самого. Прямых, интерес, темперамент. В работах Юрия Шербатова это наглядно отражено, особенно

в его увлеченности постоянно меняющейся жизнью природы, и ее бесконечных вариациях. Здесь понимаешь, насколько гармонично собственное существование автора и соответствует та гармония окружающего тебя мира. Нет, не воображаемого, а реального, которого, за суматошной повседневностью мы не часто замечаем. Выставка работ Юрия Шербатова представлена в музее «Уралкамен».

Юрий ЕЛЕН,  
фото Валюша МИХАЙЛОВА

## За роботами будущее — уверены дети

В Березниках пройдет второй по счету робобейс — соревнования школьных команд любителей роботов. В руках у парней помощник на тракторе конструкции. С виду неповоротливый, на ринге некоторые из них обнаруживают удивительную скорость и маневренность. Все они собраны из деталей со вторичным и конструктивно

программным блоком. В программе соревнований было три вида: «Мини-сумо» — поединок роботов, где победа присуждалась тому, который вытолкнет соперника из круга; «Сладкая линия» — на скорость прохождение робота по заданной линии; «Чертежник» — робот чертит маркером рисунок и заданным порядком.



Старт роботов в «Мини-сумо»

Елена Александровна Грени, учитель информатики школы № 2, она же руководитель городского методического объединения учителей информатики — инициатор городского турнира. В прошлом году его проводила в школе им. Горького, а этим — на базе Центра научно-технического творчества. В нашем городе несколько школ закупали дороговатолегионабори с программным блоком, и сейчас ребята конструируют роботов на кружковых занятиях, а где-то даже на уроках технологии. И это вовсе не в игрушки играть. Ребята по ходу сборки роботов (а конструкции они сами придумывают) осваивают механику, алгоритмику и уже сейчас видно, что многие из тех, кто увлечен робототехникой, станут замечательными специалистами, уже имеющими под силу будет разбираться в начинках



Елена Грени со своим воспитанником

своего автомобиля, собрать компьютерные «железо», спроектировать и построить «умный дом». Учителя замечают, что программирование, которое с трудом дается на уроках информатики, на такой практике осваивается с легкостью.

Альберт Фарухов 13 лет, он занимается робототехникой в ЦНТТ. Собирает роботов пока что для демонстрации, движущихся с помощью моторов. Альберт предполагает, что в будущем станет инженером-программистом.

— Думаю, когда думаю о будущем, большие надежды возлагают на робототехнику. Но меня больше не робота интересуют, а проекты всевозможные — экзоскелеты, которые помогают в жизни людям с ограниченными возможностями. После этого фестиваля планирую работать над созданием



Альберт Фарухов — во всем пример для подражания своему братишке Артуру

руки-манипулятора с патентованным приложением. Ее можно будет прикрепить к человеку, лишённому рук. Доступными способами им будет возможно нажимать клавиши и захватывать предметы.

Елена ШМЕЛЁВА, фото автора

**Справка**  
**по итогам проведения**  
**II городского робототехнического турнира «Робо – Start»**

Второй год в Березниках проводится городской робототехнический турнир «Робо - Start», организованный МАОУ СОШ № 2. В этом году турнир был проведен 23 марта 2017 на базе МАУ ДО ЦДЮНТТ.

Всего в соревнованиях приняли участие 3 школы и МАУ ДО ЦДЮНТТ (10 команд, 22 участника):

- МАОУ СОШ № 2 – 1 команда,
- МАОУ СОШ № 12 – 3 команды,
- МАОУ гимназия № 9 – 1 команда,
- МАУ ДО ЦДЮНТТ – 5 команд.

В прошлом году команд было 11, участников – 26. Не приняли участие в этом году МАОУ СОШ с УИОП № 3, МАОУ СОШ № 14, МАОУ СОШ № 28, МАОУ СОШ № 30, принимавшие участие в прошлом учебном году. Причинами можно назвать сжатые сроки подготовки (положение Управлением образования было отправлено в школы 15 марта) и отсутствие учителей – тренеров в данных учреждениях.

Ребят пришли поддержать родители, учителя, друзья.

Огромную помощь оказали учителя информатики школ города, подготовившие ребят (Баяндина Е. С., Плетенева Л. В., Гренц Е. А.) и учителя, которые вошли в состав жюри турнира (Елистратова Н. В., Целищева Е. Д., Хадько А. Н., Осокина Т. В., Кельдышева Ю. В., Николаева Е. В., Васильева В. П.)

В начале турнира ребятам пожелали удачи директор МАУ ДО ЦДЮНТТ Фоменко Ольга Ивановна и Шаклеина Светлана Эдуардовна, заведующая кафедрой «Технология и механизация производств» БФ ПНИПУ.

Турнир проводился по трем видам соревнований:

- «СЛЕДОВАНИЕ ВДОЛЬ ЛИНИИ»,
- «МИНИ СУМО»,

- **«ЧЕРТЕЖНИК».**

Каждая команда принимала решение сама: участвовать в трех видах или ограничиться одним, итоги были подведены по каждому виду соревнований, а также была выявлена команда – абсолютный победитель турнира по трем видам соревнований и призеры (2, 3 места). К соревнованию «Мини сумо», ребята готовились дома, конструировали роботов и писали эффективную программу. Для соревнований «Чертежник» и «Следование вдоль линии» роботов и программу к ним ребята должны были сделать непосредственно в день проведения соревнования. На подготовку и тестирование робота к каждому виду соревнований давалось максимум 30 минут.

Все участники турнира получили памятные сувениры, а призеры и победители дипломы.

Призерами и победителями стали:

**В соревновании «Следование вдоль линии»**

- 1 место – команда «Атом» (МАУ ДО ЦДЮНТТ)
- 2 место – команда «Двое» (МАОУ СОШ № 2)
- 3 место – команда «Респект» (МАУ ДО ЦДЮНТТ)

**В соревновании «Мини сумо»**

- 1 место – команда «Атом» (МАУ ДО ЦДЮНТТ)
- 2 место – команда «Пельмени» (МАОУ гимназия № 9)
- 3 место – команда «ЕгоВладим» (МАУ ДО ЦДЮНТТ)

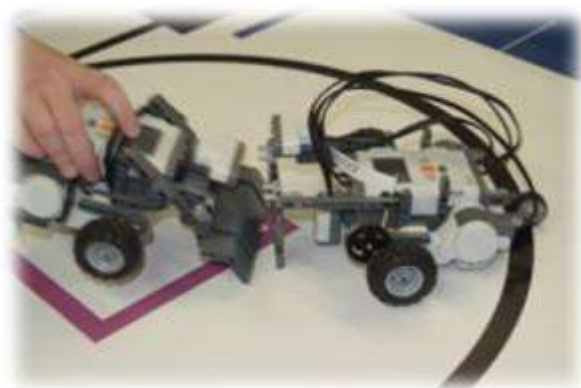
**В соревновании «Чертежник»**

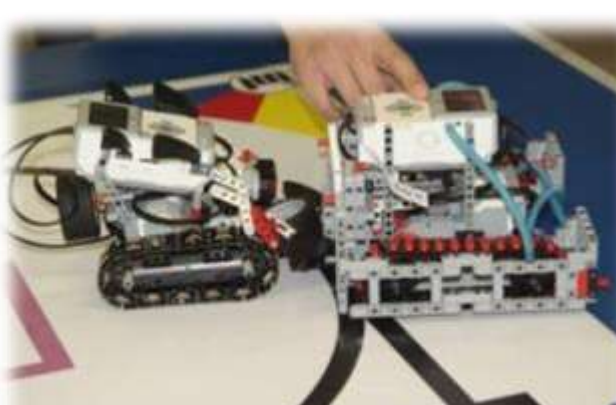
- 1 место – команда «Двое» (МАОУ СОШ № 2)
- 2 место – команда «Атом» (МАУ ДО ЦДЮНТТ)
- 3 место – команда «Респект» (МАУ ДО ЦДЮНТТ)

**По итогам трех туров** (в зачет вошли только команды, успешно прошедшие оба вида соревнований)

- 1 место – команда «Атом» (МАУ ДО ЦДЮНТТ)
- 2 место – команда «Двое» (МАОУ СОШ № 2)
- 3 место – команда «Респект» (МАУ ДО ЦДЮНТТ)

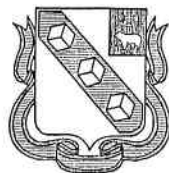
## ФОТООТЧЕТ











Администрация города Березники Пермского края  
**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ**

**П Р И К А З**

14.03.2017

№206

**О проведении II городского  
робототехнического турнира  
«Робо-Start»**

С целью создания условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, содействия развитию творческой активности у обучающихся в области робототехники  
**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Утвердить:

1.1. положение о проведении 23.03.2017 с 12.00 до 16.00 на базе МАУ ДО ЦДЮНТТ II городского робототехнического турнира «Робо-Start» для обучающихся 5-8 классов общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования (приложение 1);

1.2. состав организационного комитета городского робототехнического турнира «Робо-Start» (приложение 2).

2. Фоменко О.И., директору МАУ ДО ЦДЮНТТ, организовать проведение II городского робототехнического турнира «Робо-Start» для обучающихся 5-8 классов общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования.

3. Давыдовой И.А., директору МАОУ СОШ №2, предоставить реестр участников II городского робототехнического турнира «Робо-Start» для обучающихся 5-8 классов общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования в формате Excel по форме (приложение №1 к положению) в срок до 20.03.2017.

4. Ответственность за общее руководство и контроль проведения II городского робототехнического турнира «Робо-Start» для обучающихся 5-8 классов общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования возложить на Авсеенко Н.Л., заведующего отделом дополнительного образования:

5. Авсеенко Н.Л., заведующему отделом дополнительного образования, предоставить аналитический отчет о качестве организации и проведения II городского робототехнического турнира «Робо-Start» Чибисовой А.В., заместителю начальника управления образования, в срок до 30.03.2017.

6. Директору МАУ ДПО ЦАМО Змазовой О.В. разместить положение о проведении II городского робототехнического турнира «Робо-Start» на сайте управления образования в срок до 10.03.2017;

7. Контроль за исполнением приказа возложить на Чибисову А.В., заместителя начальника управления образования.

Начальник управления

Т.А. Мухатаева

Авсеенко  
Чибисова

Отп. 6 экз. 1-в дело 1-в отдел 1-в МАОУ СОШ №2 1-в МАУ ДО ЦДЮНТТ 1-Чибисовой 1-ЦАМО



## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении II городского робототехнического турнира «Робо-Start»**

#### **I. Общие положения**

1. Настоящее положение определяют цели, задачи, сроки, порядок проведения и подведение итогов.
2. Турнир проводят муниципальное автономное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №2 г. Березники (далее МАОУ СОШ №2), муниципальное автономное образовательное учреждение «Центр детского (юношеского) научно-технического творчества» г. Березники (далее МАУ ДО ЦДЮНТТ).
3. Дата проведения турнира – 23 марта 2017 года.
4. Время проведения: с 12.00 до 16.00.
5. Место проведения: ул. Веры Бирюковой, 9, МАУ ДО ЦДЮНТТ.
6. Модель проведения: один этап – очный (если будет много желающих, оргкомитет оставляет за собой право ограничить количество команд от одного учреждения).
7. Турнир проводится по трем номинациям: «Мини-сумо», «Следование по линии», «Чертежник».

#### **II. Цели и задачи турнира**

1. Цель: содействие развитию творческой активности у обучающихся в области робототехники.
2. Задачи:
  - 2.1. выявление и поддержка талантливых обучающихся в области технического творчества;
  - 2.2. повышение умений, знаний, компетенций у обучающихся в области инновационных технологий, конструирования, программирования;
  - 2.3. развитие навыков практического решения задач при помощи робототехники.

#### **III. Участники турнира**

1. К участию в турнире приглашаются обучающиеся 5-8 классов общеобразовательных учреждений и обучающиеся учреждений дополнительного образования, соответствующие возрасту обучающихся 5-8 классов.
2. Состав команды участников в каждой номинации – 1-3 человека.
3. Все команды должны быть обеспечены комплектами конструкторов (один на команду).
4. Расходы на проезд и питание обеспечиваются за счет направляющей стороны.
5. Для участия в турнире до 18.03.2017 в оргкомитет (МАОУ СОШ №2, координатор Грениц Елена Александровна) по электронной почте [gr\\_lena@mail.ru](mailto:gr_lena@mail.ru) направляются следующие документы:
  - заявка образовательного учреждения (*приложение №1*);
  - согласие на обработку персональных данных обучающихся (*приложение №3*).

#### **IV. Организация турнира**

Турнир проводится по трем номинациям.

##### **Соревнование «Мини-сумо»**

##### **1. Условия состязания и правила проведения соревнования:**

- 1.1. Соревнования проводятся среди команд авторов роботов. Соревнования проводятся по принципу борьбы сумо. Необходимо вытолкнуть соперника за пределы ринга в течение 60 секунд. Если за заданное время ни один робот не покидает ринг, то победителем считается робот, находящийся ближе к центру ринга. Команда, заявившаяся в номинацию, но отказавшаяся принимать участие в соревнованиях, считается проигравшей.

1.2. Каждая команда в течение соревнования встречается с разными командами (круговая схема турнира). Бой между двумя роботами называется матч. Матч состоит из трёх обязательных раундов:

1 раунд лицом друг к другу,

2 раунд боком друг к другу (левым боком к центру),

3 раунд спиной друг к другу.

1.3. Если в течение раунда робот получил повреждение (отпали или заклинили детали), то оператор робота имеет право остановить раунд. При этом команде (инициатору остановки) засчитывается поражение в текущем раунде. Если робот не может продолжать матч, то команде засчитывается поражение в оставшихся раундах.

1.4. Команда, победившая в двух раундах и более, считается победившей в бою. За победу команде присуждается 2 очка, за проигрыш – 0, игра вничью дает обеим командам по 1 баллу. Победителем в матче считается команда, победившая в двух раундах.

1.5. В течение раунда запрещается участникам, зрителям приближаться к рингу на расстояние ближе одного метра. Судья имеет право остановить раунд, если обнаружит влияние окружающих помех. В этом случае раунд будет переигран. После всех туров команды занимают места согласно количеству набранных очков. Чем больше очков, тем выше место занимает команда. Если команды набрали одинаковое количество очков, то учитывается разница выигранных и проигранных раундов. У какой команды разница больше, та команда и занимает более высокое место. Если разница раундов одинакова, то выше место занимает команда, у которой больше количество выигранных раундов. Если все три критерия одинаковы, то между командами проводится дополнительный матч. Дополнительные матчи проводятся только для команд, которые занимают места с 1 по 4.

## **2. Робот:**

2.1. Робот должен быть собран на базе LEGO наборов Mindstorms NXT и EV3. Разрешено использовать только LEGO детали. Робота и программу к нему обучающиеся создают до проведения соревнований, в домашних условиях.

2.2. Размеры робота не должны превышать габариты **250x250x250 мм**.

2.3. Вес робота не должен превышать **1 кг**.

2.4. Робот должен содержать только 1 блок управления.

2.5. Робот должен содержать не больше 1 датчика расстояния (инфракрасного или ультразвукового).

2.6. Робот должен содержать не больше 1 датчика цвета.

2.7. Робот должен быть автономным: запрещено дистанционное управление роботом любым способом.

2.8. Запуск робота разрешен либо прямым запуском программы, нажатием кнопки на блоке управления или при помощи датчика касания. После запуска основной программы запрещается дотрагиваться до робота.

2.9. В течение матча, между раундами, запрещено вносить изменения в конструкцию робота и в программу.

2.10. Запрещено использовать разные программы в пределах одного матча.

2.11. Запрещено производить существенные изменения робота после регистрации.

**2.12. Программа должна иметь стартовую задержку 5 сек.** При нарушении этого правила раунд считается проигранным.

2.13. Операционная система блока управления должна быть LEGO(c) MINDSTORMS(c) EV3 или NXT, NXT 2.0 соответственно.

## **3. Круг:**

3.1. Цвет поля для соревнований – белый.

3.2. Цвет ограничительной линии – черный.

3.3. Диаметр круга  $\approx 1$  м.

3.4. Ширина ограничительной линии – 50 мм.

3.5. Стартовая линия для роботов – сиреневая (квадрат в центре ринга)

## **Соревнование «СЛЕДОВАНИЕ ПО ЛИНИИ»**

### **1. Условия состязания**

1.1. За наиболее короткое время робот, следуя черной линии, должен добраться от места старта до места финиша.

1.2. На прохождение дистанции дается максимум 1 минута.

1.3. Если робот потеряет линию более чем на 5 секунд, он будет дисквалифицирован (покидание линии, при котором никакая часть робота не находится над линией, может быть допустимо только по касательной и не должно быть больше чем три длины корпуса робота. Длина робота в этом случае считается по колесной базе).

1.4. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.

## **2. Трасса**

2.1. Цвет полигона – белый.

2.2. Цвет линии – черный.

2.3. Ширина линии – 50 мм.

2.4. Минимальный радиус кривизны линии – 300 мм.

2.5. Линии старта/финиша совпадают.

2.6. Остановиться робот может с помощью человека.

## **3. Робот**

3.1. Робот должен быть собран на базе LEGO наборов Mindstorms NXT и EV3. Разрешено использовать только LEGO детали базового и ресурсного наборов. Робота и программу к нему обучающиеся создают во время проведения соревнований.

3.2. Максимальная ширина робота 40 см, длина – 40 см.

3.3. Вес робота не должен превышать 1 кг.

3.4. Робот должен быть автономным.

3.5. Готовые роботы, не требующие сборки, например Polulu 3pi, SumoBot от Parallax, Sumovog от Solarbotics и т.д., имеющие готовые алгоритмы прохождения линии, не допускаются к участию в соревновании.

## **4. Правила проведения соревнования**

4.1. В соревновании робот участника стартует и финиширует на одной стартовой позиции. По обоюдному согласию участников могут проводиться парные заезды. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований). В зачет принимается лучшее время из попыток.

4.2. Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.

4.3. Процедура старта: робот устанавливается участником на линии перед стартовой линией. До команды «СТАРТ» робот должен находиться на поверхности полигона и оставаться неподвижным. После команды «СТАРТ» участник должен запустить робота и быстро покинуть стартовую зону. Началом отсчета времени заезда является момент пересечения передней частью робота стартовой линии. Окончанием отсчета времени заезда является момент пересечения передней частью робота финишной линии.

4.4. Если робот потеряет линию более чем на 5 секунд и/или «срежет» траекторию движения, он будет дисквалифицирован.

4.5. Если при прохождении дистанции один из роботов сходит с дистанции и мешает другому роботу продолжить движение, то заезд повторяется заново.

4.6. Если при прохождении дистанции робот многократно мешает сопернику, то он может быть дисквалифицирован с данного заезда по решению судьи.

## **Соревнование «ЧЕРТЁЖНИК»**

### **1. Условия состязания**

Цель робота – за минимальное время проехать по полю, начертив рисунок с помощью закрепленного маркера.

### **2. Игровое поле**

Поле представляет белую ровную поверхность, на которой можно рисовать.

На поле нанесены черные точки, вокруг которых нарисованы окружности.

Расположение точек и шаблон рисунка представляются в день соревнований, но не менее чем за 1 час до начала заездов.

**Пример расстановки точек на поле:**



### **3. Робот**

- 3.1. К участию в соревновании допускаются роботы, собранные из наборов Lego Mindstorms NXT/EV3 (из деталей и элементов базового и ресурсного наборов). Допускается использование только оригинальных деталей вышеперечисленных наборов. Роботов и программу к нему обучающиеся создают во время проведения соревнований.
- 3.2. Количество используемых моторов – 2.
- 3.3. Допускается использование только одного контроллера в конструкции робота.
- 3.4. Робот должен быть автономным.
- 3.5. Во время попытки робот не может изменять свои размеры.
- 3.6. Нельзя пользоваться датчиками.
- 3.7. Маркер может быть закреплен с помощью канцелярских резинок или деталей Lego (маркер выдается организатором соревнования в день заездов).
- 3.8. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN робота (или другой) или с помощью датчика.

### **4. Правила проведения соревнования:**

- 4.1. Количество попыток – одна.
- 4.2. Перед началом попытки робот ставится так, чтобы опущенный маркер находился в центре любого круга, направление участник определяет самостоятельно.
- 4.3. После старта попытки робот должен соединить все точки, как указано судьей.
- 4.4. Точки должны быть соединены прямой линией, образуя при этом отрезки.
- 4.5. Последовательность прохождения точек не имеет значения.
- 4.6. Окончание попытки фиксируется либо в момент соединения последней точки, либо по истечении 2 минут.

### **5. Правила отбора победителя:**

- 5.1. За каждую пару правильно соединённых контрольных точек участник получает 4 балла, если отрезок начинается и заканчивается в зоне закрашенных точек; 2 балла – если отрезок начинается или заканчивается в зоне окружности.
- 5.2. За каждую прямую линию, соединяющую 2 точки, но отличающуюся от шаблона, указанного судьей, участник получает штраф 1 балл.
- 5.3. Побеждает участник, нарисовавший фигуру за наименьшее количество времени и наибольшее количество баллов.
- 5.4. Внимание: запрещается использование собственных маркеров во время заездов, в случае нарушения – дисквалификация.

## **V. Подведение итогов и награждение победителей**

1. Критерии оценивая каждого соревнования размещены в *приложении №2*.
2. В каждом виде соревнований определяется победитель и призеры (2, 3 места). Победители и призеры награждаются дипломами.
3. Определяется абсолютный победитель (по двум видам соревнований) и призеры (2, 3 места) турнира.
4. Всем участникам турнира вручаются сертификаты участия.
5. Педагогам, подготовившим участников, призеров и победителей турнира, вручаются благодарности.

*Приложение №1*

Заявка на участие в робототехнический турнир «Робо-Start»

МАОУ СОШ № \_\_\_\_\_

*(заполняется в формате Excel без сокращений, дефисов, переносов на другую строку)*

Учреждение	№ команды	ФИО участника	Дата рождения	Класс	Педагог
	1				
	1				
	1				
	2				
	2				
	2				



## Критерии оценивания соревнования «Чертёжник»

За каждую пару правильно соединённых контрольных точек участник получает 4 балла, если отрезок начинается и заканчивается в зоне закрашенных точек; 2 балла – если отрезок начинается или заканчивается в зоне окружности. За каждую прямую линию, соединяющую 2 точки, но отличающуюся от шаблона, указанного судьей, участник получает штраф 1 балл.

Команда	Образовательное учреждение	Время прохождения соревнования	Баллы, полученные за точки	Штрафные баллы (лишние линии)	Количество баллов	Рейтинг

Приложение №3

### СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, \_\_\_\_\_  
(ФИО)

паспорт \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_  
(серия, номер) (когда и кем выдан)

адрес регистрации: \_\_\_\_\_

даю свое согласие на обработку в МАОУ СОШ №2 персональных данных моего ребенка

\_\_\_\_\_ фамилия, имя, отчество  
обучающегося (щейся) \_\_\_\_\_ класса школы \_\_\_\_\_, свидетельство о рождении/паспорт  
\_\_\_\_\_ (серия, номер) выдано/выдан  
\_\_\_\_\_ (когда и кем выдано)

относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; место учебы; тип документа, удостоверяющего личность; данные документа, удостоверяющего личность; информация о представленной работе; информация о результатах робототехнического турнира «Робо-Start».

Я даю согласие на использование персональных данных ребенка исключительно в целях формирования банка данных участников робототехнический турнир «Робо-Start», подведения результатов турнира, а также размещения и хранения информации о результатах робототехнического турнира «Робо-Start».

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении персональных данных моего ребенка, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам (управлению образования администрации города Березники, МАУ ДПО «Центр аналитики и методологии образования») для осуществления действий по обмену информацией, обезличивание, блокирование персональных данных, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством РФ.

Я проинформирован, что МАОУ СОШ №2 гарантирует обработку персональных данных моего ребенка в соответствии с действующим законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации до окончания учебного года.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

\_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Подпись Расшифровка подписи

Приложение 2 к приказу  
от \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_  
«О проведении II городского  
робототехнического турнира  
«Робо-Start»

Состав организационного комитета  
II городского робототехнического турнира «Робо-Start»

Чибисова Анна Валентиновна	председатель организационного комитета, заместитель начальника управления образования
<i>члены организационного комитета</i>	
Авсеенко Наталья Леонидовна	заведующий отделом дополнительного образования
Сырчина Снежана Александровна	заместитель директора МАУ ДПО ЦАМО
Давыдова Ирина Анатольевна	директор МАОУ СОШ №2
Фоменко Ольга Ивановна	директор МАУ ДО ЦДЮНТТ
Гренц Елена Александровна	учитель информатики МАОУ СОШ №2, руководитель ГМО учителей информатики